

**Итоговый тест для промежуточной аттестации
по информатике**

/10 класс базовый уровень – 2 часа/

1. Информацию, с помощью которой можно решить поставленную задачу, называют

- a) понятной
- b) достоверной
- c) полной
- d) актуальной
- e) полезной

2. Примером процесса хранения информации может служить:

- a) процесс распространения в обществе сведений с помощью средств массовой информации
- b) последовательность действий человека, направленных на сохранение структуры данных и их значений, представленных в той или иной форме на материальном носителе информации
- c) процесс ограничения доступа к информации лицам, не имеющим на это права
- d) процесс несанкционированного использования информации
- e) процесс создания компьютерных банков данных и баз знаний.

3. На метеостанции измерение параметров окружающей среды (температуры воздуха, атмосферного давления, скорости ветра и т.п.) представляет собой:

- a) процесс хранения информации
- b) процесс передачи информации
- c) процесс защиты информации
- d) процесс получения (сбора) информации
- e) процесс использования информации.

4. Под носителем информации обычно понимают:

- a) линию связи
- b) параметр информационного процесса
- c) устройство хранения данных в персональном компьютере
- d) компьютер
- e) материальную субстанцию, которую можно использовать для записи, хранения и (или) передачи информации.

5. Среди негативных последствий развития современных информационных и коммуникационных технологий указывают:

- a) реализацию гуманистических принципов управления обществом и государством
- b) формирование единого информационного пространства
- c) вторжение информационных технологий в частную жизнь людей, доступность личной информации для общества и государства
- d) организацию свободного доступа каждого человека к информационным ресурсам человеческой цивилизации
- e) решение экологических проблем.

6. Информатизация общества – это процесс:

- a) увеличения объёма избыточной информации в социуме
- b) возрастания роли в социуме средств массовой информации
- c) более полного использования накопленной информации во всех областях человеческой деятельности за счёт широкого применения средств информационных и коммуникационных технологий
- d) повсеместного использования компьютеров
- e) обязательного изучения информатики в общеобразовательных учреждениях.

7. Что является причиной перевода к безбумажным технологиям в информационной сфере деятельности человека:

- a) политика правительства наиболее развитых стран
- b) мода на использование современных средств обработки информации
- c) погоня за сверхприбылями организаций, осуществляющих свою деятельность в сфере информационных технологий
- d) объективная потребность в увеличении скорости обработки информации, рост стоимости бумаги вследствие экологического кризиса
- e) необъективная политика правительства в сфере коммуникационных технологий с целью подавления конкурентов.

8. Пиксель - это:

- a) двоичный код графической информации
- b) двоичный код одного символа в памяти компьютера
- c) минимальный участок изображения на экране дисплея, которому независимым образом можно задать цвет
- d) код одного алфавита естественного языка
- e) один символ в памяти компьютера.

9. В какой из последовательностей единицы измерения информации указаны в порядке возрастания:

- a) байт, килобайт, мегабайт, бит
- b) килобайт, байт, бит, мегабайт
- c) байт, мегабайт, килобайт, гигабайт
- d) мегабайт, килобайт, гигабайт, байт
- e) байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

10. Модель - это:

- a) фантастический образ реальной действительности
- b) материальный или абстрактный заменитель объекта, отражающий его пространственно-временные характеристики
- c) материальный или абстрактный заменитель объекта, отражающий его существенные характеристики
- d) описание изучаемого объекта средствами изобразительного искусства
- e) информация о несущественных свойствах объекта.

11. При изучении объекта реальной действительности можно создать:

- a) одну единственную модель
- b) несколько различных видов моделей, каждая из которых отражает те или иные существенные признаки объекта
- c) одну модель, отражающую совокупность признаков объекта
- d) точную копию объекта во всех проявлениях его свойств и поведения.

12. Файловая система персонального компьютера наиболее адекватно может быть описана в виде:

- a) табличной модели
- b) графической модели
- c) иерархической модели
- d) натурной модели
- e) математической модели.

13. Основными характеристиками процессора являются:

- a) производительность, ёмкость ОЗУ, тактовая частота
- b) адресное пространство, разрядность процессора, BIOS
- c) производительность, тактовая частота, разрядность процессора
- d) разрядность процессора, тактовая частота, адресное пространство.

14. Расширение имени файла, как правило, характеризует:

- a) время создания файла
- b) объём файла
- c) место, занимаемое файлом на диске
- d) тип информации, содержащейся в файле
- e) место создания файла.

15. Операционная система - это:

- a) совокупность основных устройств компьютера
- b) система программирования на языке низкого уровня
- c) набор программ, обеспечивающий работу всех аппаратных устройств компьютера и доступ пользователя к ним
- d) совокупность программ, используемых для операций с документами
- e) программа для уничтожения компьютерных вирусов.

16. Программой архиватором называют:

- a) программу для уменьшения информационного объёма (сжатия) файлов
- b) программу резервного копирования файлов
- c) интерпретатор
- d) транслятор
- e) систему управления базами данных.

17. Компьютерные вирусы:

- a) возникают в связи со сбоями в аппаратных средствах компьютера
- b) пишутся людьми специально для нанесения ущерба пользователям ПК
- c) зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов
- d) являются следствием ошибок в операционной системе
- e) имеют биологическое происхождение.

18. Назначение антивирусных программ под названием детекторы:

- a) обнаружение и уничтожение вирусов
- b) контроль возможных путей распространения компьютерных вирусов
- c) обнаружение компьютерных вирусов
- d) «излечение» заражённых файлов
- e) уничтожение заражённых файлов.

19. Алгоритм - это:

- a) правила выполнения определённых действий
- b) ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд
- c) понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей
- d) набор команд для компьютера
- e) протокол вычислительной сети.

20. Суть такого свойства алгоритма как массовость заключается в том, что:

- a) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов)
- b) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд
- c) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа
- d) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определённому результату
- e) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

21. Алгоритм включает в себя ветвление, если:

- a) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий
- b) ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий
- c) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий
- d) он представлен в табличной форме

e) он включает в себя вспомогательный алгоритм.

22. Электронная таблица предназначена для:

- a) осуществляемой в процессе экономических, бухгалтерских, инженерных расчётов обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц
- b) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных
- c) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах
- d) редактирования графических представлений больших объёмов информации.

23. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:

- a) не изменяются
- b) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы
- c) преобразуются в зависимости от нового положения формулы
- d) преобразуются в зависимости от длины формулы.

24. В электронной таблице в ячейке A1 записано число 10, в B1 – формула =A1/2, в C1 формула = СУММА(A1:B1)*3. Чему равно значение C1?

- a) 10
- b) 150
- c) 100
- d) 45

25. Деловая графика представляет собой:

- a) график совещания
- b) графические иллюстрации
- c) совокупность графиков функций
- d) совокупность программных средств, позволяющих представить в графическом виде закономерности изменения числовых данных.

26. Установите соответствие между расширением файлов и типом файла

- | | |
|---|----------------------------|
| 1. Исполняемые программы | 1. htm, html |
| 2. Текстовые файлы | 2. bas, pas, cpp |
| 3. Графические файлы | 3. bmp, gif, jpg, png, pds |
| 4. Web - страницы | 4. exe, com |
| 5. Звуковые файлы | 5. avi, mpeg |
| 6. Видеофайлы | 6. wav, mp3, midi, kar |
| 7. Код (текст) программы на языках программирования | 7. txt, rtf, doc |

27. Чему равно B после выполнения приведённого ниже алгоритма, если первоначально $M=17$, а $B=0$?

1. Если M чётное число, то разделить его на 2.
2. Если число M нечётное, то вычесть из него 1.
3. К числу B прибавить 1.
4. Если число M не равно 0, то перейти к пункту 1 алгоритма.

- a) 5 b) 4 c) 3 d) 2 e) 6

28. Какое логическое выражение равносильно выражению $A \& \neg(\neg B \vee C)$?

- a. $\neg A \vee \neg B \vee \neg C$ b. $A \& \neg B \& \neg C$ c. $A \& B \& \neg C$ d. $A \& \neg B \& C$

29. Символом F обозначено одно из указанных ниже логических выражений от трёх аргументов: x, y, z . Дан фрагмент таблицы истинности выражения F . Какое выражение соответствует F ?

x	y	z	f
1	0	0	1
0	0	0	1
1	1	1	0

- a. $\neg X \& \neg Y \& \neg Z$
b. $\neg X \vee \neg Y \vee \neg Z$
c. $X \& Y \& Z$
d. $X \vee Y \vee Z$

30. Для какого из указанных значений числа X истинно высказывание $((x < 5) \rightarrow (x < 3)) \& ((x < 2) \rightarrow (x < 1))$?

- a. 1 b. 2 c. 3 d. 4